

CustoMate



Games
LifeCycle
EncoreDispenser
FotoMate
CoinDispenser
QRCodeDispenser
InfoTainment
Quiz



So einzigartig wie Ihre Firma oder Ihr Anlass

enuit[®]
Adventures!



CustoMate

kreativ - kommunikativ - faszinierend - cool



© enuit GmbH 2023

PROZESSE & FUNKTIONEN

Entdecken Sie CustoMate

Eine innovative Schnittstelle, die Kreativität, Kommunikation und Faszination in einem stilvollen, benutzerfreundlichen Kiosk vereint. Mit CustoMate setzen Sie ein starkes Statement in Ihrem Unternehmensumfeld – es ist die perfekte Symbiose aus Technik und Design.

Interaktiv & Intuitiv

Mit Optionen wie QR-CodeScan, CoinSlot, Kontrolltasten, TouchScreen und PhotoCapture bietet CustoMate vielfältige Interaktionsmöglichkeiten. Ihre Kunden und Gäste werden aktiv in das Erlebnis eingebunden, das sowohl informativ als auch unterhaltend ist.

Von Input zu Output

CustoMate verarbeitet Interaktionen zu sofortigen Outputs. Egal ob QR-Codes, Münzen oder exklusive Erinnerungsstücke durch den EncoreDispenser – jeder Nutzer erhält ein direktes, greifbares Ergebnis seiner Aktion.

Vielfältige Einsatzmöglichkeiten

Egal, ob für Bildungszwecke, reines Vergnügen, interaktive Spiele, Rätsel, Präsentationen oder innovative Kommunikation – CustoMate ist so flexibel wie die Anforderungen Ihres Geschäfts. Es fördert das Engagement und steigert das Kundenerlebnis durch Entertainment, Visualisierungen und interaktive Infotainment-Funktionen.

Marketing & Kontrolle

Neben der Bereicherung des Kundenerlebnisses fungiert CustoMate auch als ein effektives Marketing-Werkzeug, das Aufnahme- und Ausgabeprozesse sowie Erfassungen und Kontrollen in Echtzeit ermöglicht.

Mit CustoMate von enuit holen Sie sich nicht nur eine interaktive Station, sondern ein Erlebniszentrum, das Besucher anzieht, bindet und begeistert.



Themen



Quiz-Rätsel

CustoMate könnte als interaktive Quizstation in Veranstaltungen, Museen oder sogar in Einkaufszentren eingesetzt werden. Nutzer könnten Fragen beantworten und sofort Feedback oder Preise erhalten.

Kommunikation

CustoMate könnte als interaktives Kommunikationstool in großen Einrichtungen oder Veranstaltungsorten dienen, indem Nachrichten, Ankündigungen oder Anweisungen bereitgestellt werden.

Visualisierungen

In Museen, Galerien oder auf Messen könnte CustoMate visuelle Darstellungen von Daten, Kunstwerken oder anderen Inhalten zeigen.

Präsentation

In Geschäftsumgebungen oder auf Messen könnte CustoMate dazu verwendet werden, Produktinformationen oder Unternehmenspräsentationen bereitzustellen. Durch Scannen eines QR-Codes könnten Besucher weitere Informationen oder digitale Broschüren erhalten.

Entertainment

Neben Spielen könnte CustoMate Multimedia-Inhalte wie Musik, Videos oder interaktive Geschichten für Unterhaltungszwecke bieten.

Spiel & Spaß

In Unterhaltungsbereichen wie Vereine, Klubs oder Freizeitparks könnte CustoMate Spiele oder interaktive Erlebnisse anbieten. Die Möglichkeit, Münzen oder Tokens auszugeben, könnte auch für Arkadespiele (Punkte sammeln) nützlich sein.

Erfassung/Kontrolle

CustoMate könnte als Check-in-Station in Veranstaltungsorten oder als Sicherheitskontrollpunkt in sensiblen Bereichen dienen. Dazu werden Datenträger die mit einem QR-Code bedruckt sind verteilt und an Personen abgegeben.

Infotainment

Eine Kombination aus Information und Unterhaltung. CustoMate könnte in touristischen Hotspots platziert werden, um Besuchern interessante Fakten in einer unterhaltsamen Weise zu präsentieren.

Marketing

Marken und Unternehmen könnten CustoMate nutzen, um Werbeaktionen, Rabattcodes oder Produktproben anzubieten.

Lernen/Ausbildung

CustoMate kann in Bildungseinrichtungen verwendet werden, um Lehrmaterialien, Tests oder Quizfragen bereitzustellen. Schüler und Studenten könnten auf Lernmaterial und Informationen zugreifen und spielerisch/interaktiv vermittelt bekommen.

Unterhaltung

Dies könnte ähnlich wie der Entertainment-Bereich sein, aber mehr auf passive Inhalte wie Musik oder Videos ausgerichtet sein.

Aufnahme/Ausgabe

Personen digital mit einer Webcam erfassen (Photo) und auf dem eingebauten Drucker ausgeben. Zusätzlich lassen sich die Bilder per Mail an Personen versenden. Speziell im Hotelumfeld für Gäste die auf dem CustoMate Ihre Erinnerungen erfasst bekommen.

© enuit GmbH 2023

THEMEN - INHALTE

Für Anwender bietet CustoMate den Vorteil, Informationen und Unterhaltung in einer interaktiven, ansprechenden Form zu erhalten. Durch die spielerische Interaktion, wie beispielsweise bei Quizspielen, werden Lernerfahrungen auf eine Weise vermittelt, die Spaß macht und die Merkfähigkeit steigern kann. Die Möglichkeit, sofortiges Feedback oder Belohnungen zu erhalten, steigert die Motivation und Teilnahmebereitschaft der Nutzer.

Die Integration von Visualisierungen und Präsentationen ermöglicht es Betreibern, Informationen auf ansprechende Weise zu präsentieren, was die Informationsaufnahme und das Besucherengagement verbessert. Diese Funktionen sind besonders wertvoll in Umgebungen, in denen Bildung und Information im Vordergrund stehen, wie in Museen oder bei Firmenpräsentationen.

CustoMate kann auch als Marketinginstrument eingesetzt werden, um Kundenbindungen zu stärken und Werbebotschaften effektiv zu verbreiten. Durch interaktives Infotainment an touristischen Hotspots oder in Wartebereichen steigert die Plattform die Aufmerksamkeit und bietet gleichzeitig einen Mehrwert für die Besucher.

Im Bildungsbereich erweitert CustoMate die Lernmöglichkeiten, indem es ein interaktives Element in traditionelle Lernprozesse integriert. Dies kann die Lernmotivation und den Wissenserwerb verbessern, da Inhalte auf eine dynamischere Weise vermittelt werden.

Schließlich bietet CustoMate durch die Aufnahme und Ausgabe digitaler Inhalte, wie das Erfassen von Fotos und deren Ausdruck oder Versand per E-Mail, eine persönliche Note, die vor allem im Hotelgewerbe zur Schaffung bleibender Erinnerungen für Gäste beiträgt.

Insgesamt ist CustoMate ein multifunktionales Tool, das Interaktion, Information, Lernen und Marketing in einer integrierten Plattform zusammenbringt, um das Benutzererlebnis zu bereichern und den Betreibern einen signifikanten Mehrwert zu bieten.



GAMES



EXAMPLE



Flattersequenz der Biene

© enuit GmbH 2023



Sequenz-1



Sequenz-2



Sequenz-3



Sequenz-4



Sequenz-5



Sequenz-6

© enuit GmbH 2023

GAMES

Das "Bienengame" ist ein interaktives Spiel, das darauf ausgerichtet ist, Punkte zu sammeln, indem man als Biene Nektar von Blumen sammelt. Der Spieler steuert die Biene über Konsolen Elemente, wobei der Spaß im Zeitverlauf durch das Sammeln von Punkten und das Erreichen von Highscores erhöht wird. Das Erreichen bestimmter Punktzahlen belohnt den Spieler mit einem Bonus in Form von Schokolade oder einer Enuit-Münze, die seitlich ausgeworfen wird. Der Nektarzähler gibt Aufschluss über die gesammelte Nektarmenge, und der Timer zählt die verbleibende Spielzeit herunter. Unten auf dem Bildschirm sind Flattersequenzen der Biene dargestellt, die die Bewegungen der Biene während des Spiels zeigen. Das Ziel ist es, möglichst viele Blumen zu sammeln, um einen hohen Punktestand zu erreichen und Boni zu erhalten.

Tauchen Sie ein in das Universum von CustoMate Games, wo spielerischer Spaß auf innovative Kundenbindung trifft. Unser charismatisches Bienenspiel repräsentiert die Kernphilosophie von CustoMate. Engagement durch Interaktion und Belohnungen durch Leistung.

Ihr Portal zu Unterhaltung und Belohnungen – **CustoMate Games**

Spielerische Kundenbindung Unser Bienenspiel ist nicht nur ein Spiel, es ist ein Instrument, das Kunden anzieht, fesselt und gleichzeitig Ihre Marke stärkt.

Innovatives Belohnungskonzept Mit CustoMate Games wird jeder erreichte Meilenstein in Form von Punkten belohnt – ob durch süße Leckereien oder die begehrten Enuit-Münzen, die Kundenbindung war nie genussvoller.

Zielorientiertes Spielen Definieren Sie Erfolg neu mit einem klaren Ziel: Nektar sammeln, um Prämien zu erhalten. Perfekt, um die strategische Denkfähigkeit zu schärfen.

Dynamisches Gameplay Der Countdown läuft! Das Spiel bietet ein zeitgesteuertes Abenteuer, das schnelles Denken und Agieren erfordert, perfekt um Aufregung und Wettbewerb zu schaffen.

Visueller Genuss Die sechs Flattersequenzen unserer Biene sind nicht nur ein Augenschmaus, sondern repräsentieren auch die Entwicklung und das Wachstum, die CustoMate Games in Ihren Alltag bringt.

Personalisierung Wir erstellen auf Wunsch Ihr eigenes Spiel.



QUIZ



EXAMPLE



Kantonswappen (Auszug)



© enuit GmbH 2023

© enuit GmbH 2023

WISSENSQUIZ

Das Bild zeigt ein interaktives Lernspiel, das "Wappengame", welches auf spielerische Weise Wissen über die Kantonswappen der Schweiz vermittelt. Nutzen Sie diese ansprechende App, um Ihr Gedächtnis zu schärfen und gleichzeitig mehr über die schweizerische Kultur und Geografie zu erfahren. Die einfache Touchscreen-Steuerung ermöglicht eine leichte Handhabung, die sowohl für Kinder als auch für Erwachsene geeignet ist. Sammeln Sie Punkte durch das Zuordnen von Wappen zu den entsprechenden Kantonen und verbessern Sie Ihre Kenntnisse über die Schweiz, während Sie Spaß haben und Ihre kognitiven Fähigkeiten fördern! Ideal für Bildungseinrichtungen, spielerisches Lernen zu Hause oder als unterhaltsame Herausforderung für Schweiz-Enthusiasten.

Nutzen Sie CustoMate Games für

Nachhaltige Kundenbeziehungen Integrieren Sie unser Quiz in Ihre Marketingstrategie, um die Kundenbindung zu stärken und eine positive Markenassoziation zu schaffen.

Bildungsplattformen Setzen Sie CustoMate Games als unterhaltsames Lerninstrument ein, das Wissen vermittelt und gleichzeitig für Spaß sorgt.

Markenbewusstsein Sorgen Sie mit jedem Spiel für eine erhöhte Sichtbarkeit Ihrer Marke und eine stärkere Kundenbindung.

Wettbewerbsgeist Ermutigen Sie zum wiederholten Spielen durch Herausforderungen und Highscore-Jagden.

Cross-Promotion-Möglichkeiten Verwenden Sie CustoMate Games, um andere Produkte oder Dienstleistungen zu promoten und das Spielerlebnis mit exklusiven Angeboten zu erweitern.

CustoMate Games ist mehr als ein Spiel – es ist ein Engagement-Werkzeug, das Unterhaltung, Bildung und Markentreue vereint. Binden Sie Ihre Kunden auf eine Weise, die sie immer wieder zurückkommen lässt!

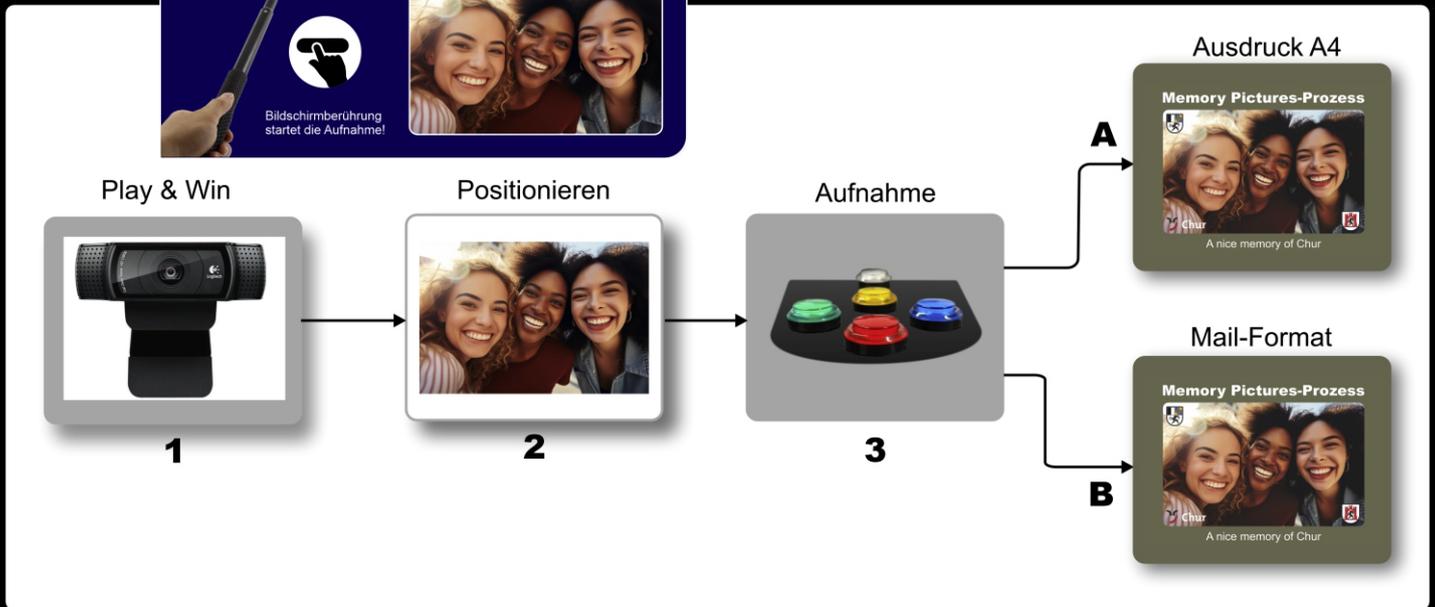


FotoMate



Gruppenaufnahme

Am Schluss der Prozesskette (Game, Quiz, Lernen) sorgt eine Aufnahme für Erinnerung. Sowohl auf Papier und oder Mail lässt sich der Moment einfrieren und archivieren.



© enuit GmbH 2023

DER AUFNAHMEPROZESS

Erfassen Sie unvergessliche Momente mit CustoMate's Fotoprozess – eine intuitive und interaktive Erfahrung, die jede Begegnung in ein bleibendes Andenken verwandelt.

Einfacher Fotoprozess in drei Schritten

1. Play & Win: Starten Sie den Prozess mit einem einfachen Spiel und gewinnen Sie die Chance, Ihre Erinnerungen festzuhalten.
2. Positionieren: Stellen Sie sicher, dass alle im Bild sind. Die Benutzerführung ist so gestaltet, dass jeder ins beste Licht gerückt wird.
3. Aufnahme: Eine leichte Berührung des Bildschirms löst die Kamera aus – keine verwackelten Fotos, nur perfekte Gruppenbilder.

Ausdruck in A4 Unmittelbar nach der Aufnahme können Sie Ihr Foto in hoher Qualität ausdrucken lassen – ideal für Bilderrahmen und Pinnwände.

Mail-Format Oder wählen Sie, das Bild direkt an Ihre E-Mail-Adresse zu senden, um es mit Freunden zu teilen oder in digitalen Alben zu speichern.

Der Mehrwert von CustoMate's FotoMate

Erinnerungen Schaffen Ob nach einem erfolgreichen Spiel, einem Quiz oder einer Lerneinheit, der Fotoprozess konserviert den Spaß und die Gemeinschaft in einer Aufnahme.

Einfach & Benutzerfreundlich Mit klaren Anweisungen und einer benutzerfreundlichen Oberfläche ist es ein Leichtes, den perfekten Schnappschuss zu erhalten.

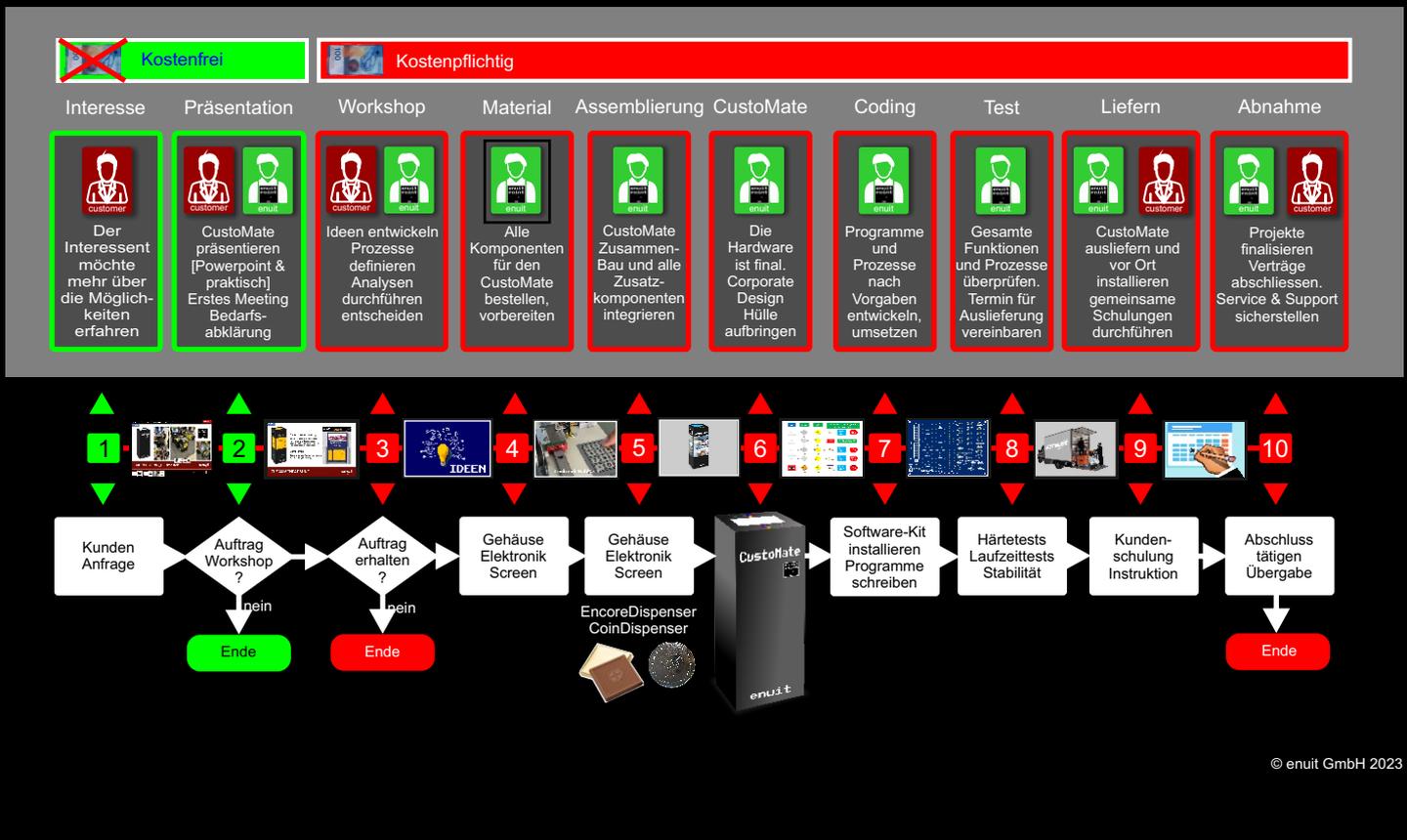
Flexibilität Erhalten Sie Ihre Fotos wie Sie wollen – gedruckt oder digital.

Sofortiges Andenken Erzeugen Sie instantane Erinnerungsstücke ohne Wartezeit.

Integration Der Prozess ist eine natürliche Erweiterung aller interaktiven Erlebnisse, die CustoMate bietet. Mit CustoMate sorgen Sie nicht nur für ein interaktives Erlebnis, sondern verleihen jedem Moment Dauerhaftigkeit und eine persönliche Note.



LifeCycle



EVALUATION & UMSETZUNG

Erleben Sie CustoMate – Ihren Partner für interaktive Kundeninteraktionen von der ersten Anfrage bis zur finalen Umsetzung und darüber hinaus.

Startphase

Wir beginnen mit einer kostenfreien Einführung in die CustoMate-Lösungen, angepasst an Ihre individuellen Bedürfnisse.

Planung & Customizing

In einem Workshop definieren wir gemeinsam die Anforderungen und wählen die passenden Materialien für Ihre CustoMate-Lösung aus.

Realisierung & Qualität

Ihre maßgeschneiderte Station wird mit höchster Präzision gefertigt, die Software speziell für Sie entwickelt und in intensiven Tests auf Herz und Nieren geprüft.

Implementierung & Support

Nach der Installation vor Ort sorgen wir mit umfassenden Schulungen dafür, dass Sie Ihr neues System optimal nutzen können. Unser Engagement endet nicht mit der Übergabe – wir stehen Ihnen dauerhaft unterstützend zur Seite.

CustoMate ist mehr als nur ein Produkt – es ist eine ganzheitliche Lösung für einzigartige Kundenerlebnisse, unterstützt durch kontinuierlichen Service.



Lassen Sie uns gemeinsam Ihre Erfolgsgeschichte schreiben. Kontaktieren Sie uns jetzt und wir freuen uns darauf, in einem ersten Gespräch, Ihre individuellen Bedürfnisse zu besprechen.

enuit GmbH
Grabenstrasse 47
7000 Chur

info@enuit.ch
Telefon +41 81 302 30 36

